

ВАШИ НОВЫЕ ДЕТАЛИ

СПИСОК ДЕТАЛЕЙ

- 1 Пульт дистанционного управления
- 2 Навесные детали (8 в рамке)

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

Второе полномасштабное референсное изображение

С этим выпуском вы получили пульт дистанционного управления, восемь навесных деталей в рамке и инструкцию по финишной отделке модели.

На данном этапе вы завершите отделку обшивки верхней части корпуса модели, смонтировав оставшиеся от предыдущих выпусков навесные детали. Если вы решили самостоятельно покрасить свою модель, нанести финишные штрихи вам поможет второй полномасштабный плакат. По завершении данного этапа ваша модель будет готова, а пульт управления позволит вам включать и выключать подсветку и управлять трапом.

РАСПОЛОЖЕНИЕ ПОЛУЧЕННЫХ С ВЫПУСКОМ ДЕТАЛЕЙ

1 ПУЛЬТ УПРАВЛЕНИЯ



РЕФЕРЕНСНОЕ
ИЗОБРАЖЕНИЕ



Выступающие навесные детали лучше монтировать после нанесения основного слоя краски на обшивку

! При покраске модели не забывайте про электронные компоненты! Следите, чтобы краска не попала на основной выключатель, а ниши с посадочными огнями защищайте с помощью небольшого количества жвачки для рук.



ФОННЫМ СОКРЕЩЕНИЯМ
РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ПОКРАСКЕ
Получены от производителя
Свойства модели
индивидуальны

ИНДИВИДУАЛЬНАЯ ОТДЕЛКА

ФИНИШНАЯ ПОКРАСКА

Покраска верхней части корпуса «Сокола» несильно отличается от нижней, а с помощью полученных с выпусками 99 и 100 полномасштабных плакатов вы сможете рассмотреть модель в мельчайших подробностях. Правильно нанести финишные штрихи вам помогут рекомендации, приведенные в выпусках 48–52.



Собранная вами модель имеет заводскую покраску с нанесенными на ее поверхность основными цветовыми элементами. Однако, если вы внимательно присмотритесь к референсным изображениям, то заметите, что на обшивке «Сокола» присутствует много покрашенных другими цветами участков, часто расположенных под трубопроводами и прочим навесным оборудованием. Рекомендуем вам выполнить финишную покраску до того, как монтировать оставшиеся детали согласно указаниям, представленным на следующих страницах.

МАСКИ

Демонтируйте съемные панели и сенсорную тарелку и покрасьте их отдельно, образовавшиеся в обшивке промежутки закройте листами бумаги и маскирующей лентой. Для защиты края покрашенной нижней части обшивки и ленты диффузоров двигателей также используйте маскирующую ленту, после чего покрасьте боковую обшивку. Дайте краске просохнуть, после чего нанесите маски на боковую обшивку и покрасьте верхнюю часть корпуса модели. Если вы ранее смонтировали иллюминаторы, не забудьте укрыть их от краски. Если же вы решили выставлять свою модель без остекления, закройте отверстия иллюминаторов, чтобы краска не попала внутрь.

Техника покраски в принципе схожа с использованной вами ранее для нижней части корпуса. Обязательно следите за порядком работы: в первую очередь красьте наиболее труднодоступные места, давайте краске время просохнуть, после чего наносите маски на покрашенные участки и продолжайте работу. То же самое касается и участков с трубопроводами и навесным оборудованием: сначала окрашивайте поверхность под ними, после чего укрывайте ее масками. Не обязательно использовать только маскировочную ленту: жвачка для рук, нанесенная на отдельные участки модели, или простой лист бумаги, размещенный под трубопроводами, позволит защитить поверхность от случайных следов краски.

ФИНАЛЬНЫЕ ШТРИХИ

В качестве финальных штрихов моделисты ILM нанесли на всю поверхность студийной миниатюры следы грязи и гари. Нанесите небольшие случайные следы хорошо разбавленной краски серых оттенков, разбрызгивая ее с помощью зубной щетки.

Случайные следы хорошо разведенной серой и грязно-желтой краски покрывают всю поверхность модели. Для воссоздания этого эффекта используйте зубную щетку, однако сперва укройте масками наиболее важные участки модели и не забудьте поэкспериментировать на ненужном куске картона, прежде чем приступить к работе



Участки сложной формы можно укрыть с помощью жвачки для рук, особенно при покраске трубопроводов, идущих к нишам в обшивке



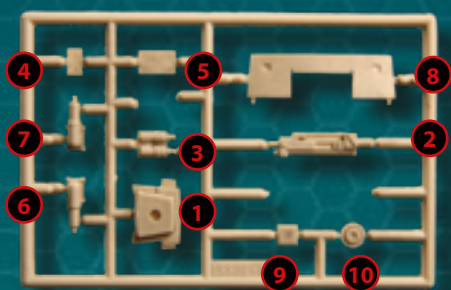
ФИНИШНАЯ ОТДЕЛКА ОБШИВКИ

Чтобы завершить работу над моделью, вам необходимо смонтировать 54 навесные детали, полученные с этим выпуском и оставшиеся после предыдущих этапов. Приготовьте девять показанных ниже рамок.

Вы получили рамки с необходимыми деталями с указанными ниже выпусками. Некоторые из этих рамок остались нетронутыми, от других вы уже успели отделить детали. Мы не рекомендовали монтировать эти детали ранее, из-за того что они могли быть повреждены в ходе работы над моделью или потому что сперва необходимо

было нанести краску на соответствующие участки обшивки. Если вы решили самостоятельно покрасить свою модель, обратитесь к страницам 10–11, прежде чем монтировать последние навесные детали. Если же вы решили оставить заводскую покраску «Сокола», можете приступить к работе незамедлительно.

Выпуск 47



Выпуск 49



Выпуск 52



Выпуск 53



Выпуск 54



Выпуск 63



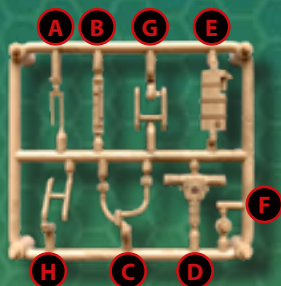
Выпуск 66



Выпуск 66



Выпуск 100

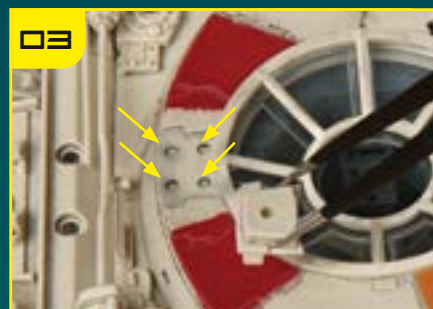




01
Возьмите рамку из выпуска 47 с десятью закрепленными в нее деталями для турели верхней пушки.



02
Временно снимите Y-образную деталь с магнитами, установленную в выпуске 71.



03
Вклейте штифты детали 1 в четыре указанных отверстия.



04
Вклейте штифты детали 2 в два отмеченных стрелками отверстия.



05
Вклейте деталь 3 в пару прямоугольных вырезов.



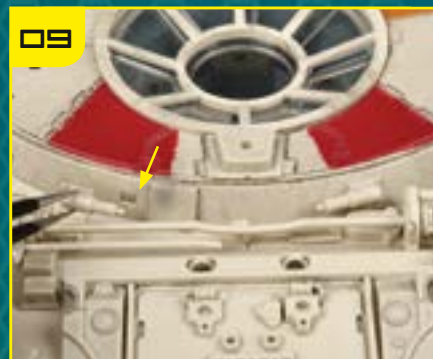
06
Вклейте деталь 4 в гнездо на боковой поверхности турели.



07
Зафиксируйте деталь 5 на противоположной стороне турели.



08
Смонтируйте деталь 6 в передней части турели так, чтобы ее выступающая часть «смотрела» в сторону центральной оси модели.



09
Аналогичным образом зафиксируйте деталь 7.



10
Вклейте штифты детали 8 в небольшие отверстия в деталях 6 и 7.



11
Вклейте деталь 9 в указанное углубление на боковой поверхности турели.



12
Зафиксируйте деталь 10 в небольшом углублении в кормовой части турели.

ЭТАП 100. СБОРКА

13



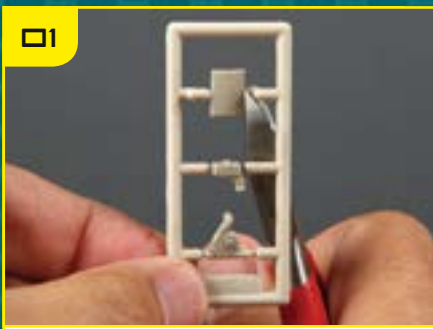
Пришло время смонтировать верхнюю пушку. Покрасьте ее и зафиксируйте на турели, следуя указаниям в выпуске 99.

14



Вновь установите Y-образную деталь с магнитными креплениями, которую вы сняли в начале работы.

01



Возьмите рамку из выпуска 49 с тремя деталями для обшивки коридора шлюза правого борта.

02



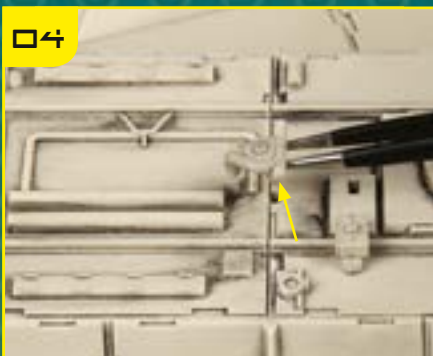
Вклейте деталь 11 в углубление на торцевой поверхности коридора.

03



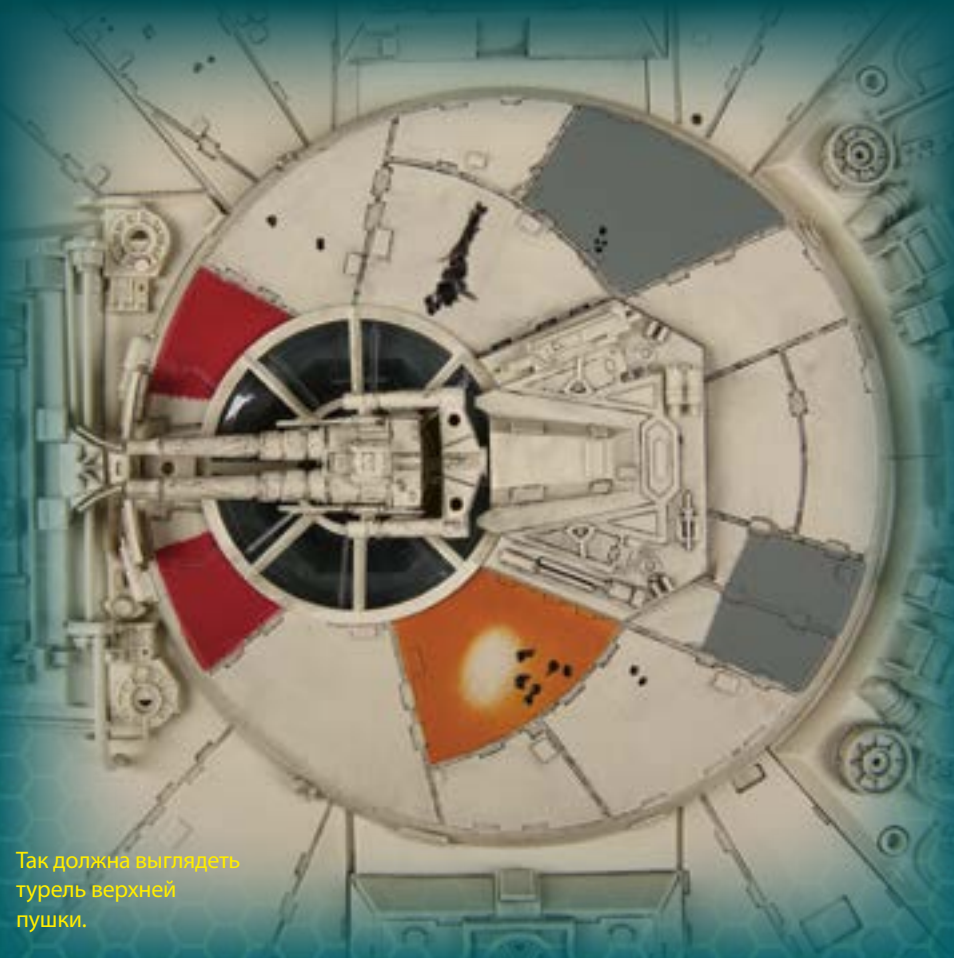
Вклейте деталь 12 в указанное отверстие на верхней обшивке коридора.

04

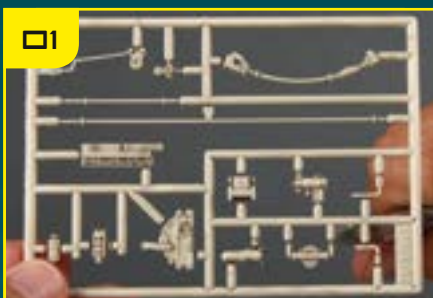


Зафиксируйте деталь 13 в отмеченном стрелкой отверстии.

Результат работы над коридором шлюза правого борта.



СОБЕРИТЕ СВОЙ «СОКОЛ ТЫСЯЧЕЛЕТИЯ»



01
В полученной с выпуском 52 рамке закреплены 15 деталей. Первые семь из них предназначены для начала рукава перехода в кабину.



02
Вклейте деталь 14 в указанное гнездо на верхней обшивке.



03
Вклейте деталь 15 рядом с деталью 14.



04
Вклейте штифты детали 16 в пару указанных отверстий в обшивке.



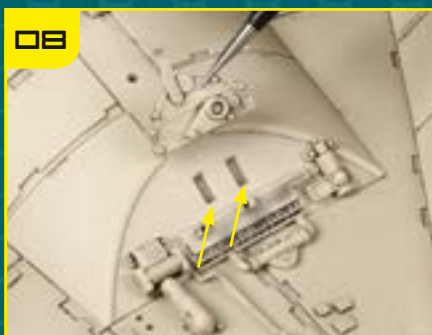
05
Вклейте деталь 17 в отмеченное углубление в начале рукава перехода в кабину.



06
Зафиксируйте деталь 18 в указанном углублении.

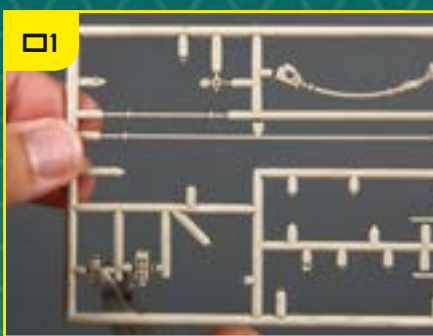


07
Вклейте деталь 19 в пару нижних углублений в начале рукава перехода в кабину.

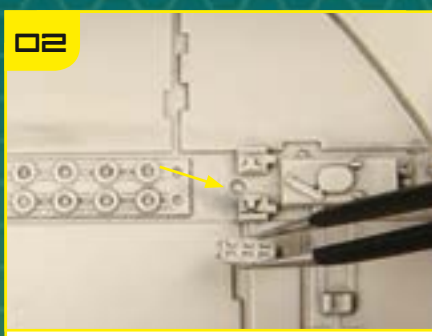


08
Зафиксируйте деталь 20 над смонтированной ранее деталью 19.

Результат работы над данным участком обшивки рукава перехода.



01
Оставшиеся восемь деталей предназначены для обшивки рукава перехода в кабину.



02
Вклейте штифт детали 21 в указанное гнездо так, чтобы отверстие в детали «смотрело» в центр модели.



03
Вставьте конец детали 22 в отверстие в детали 21.

ЭТАП 100. СБОРКА

04



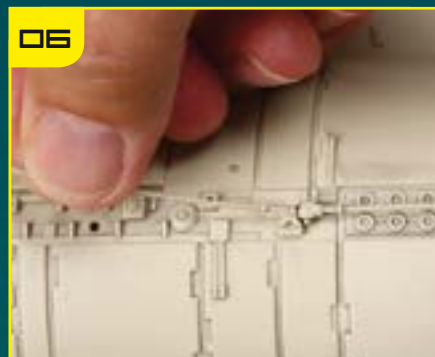
Второй конец детали 22 вставьте в отверстие в детали 23 и...

05



...приклейте деталь 23 к обшивке рукава перехода в кабину.

06



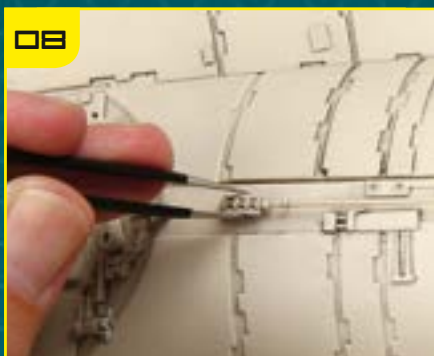
Вставьте конец детали 24 в отверстие в детали 23.

07



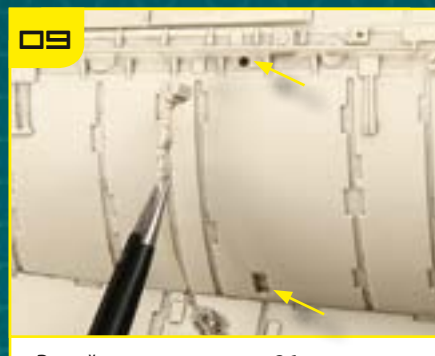
Второй конец детали 24 вставьте в деталь 25 и...

08



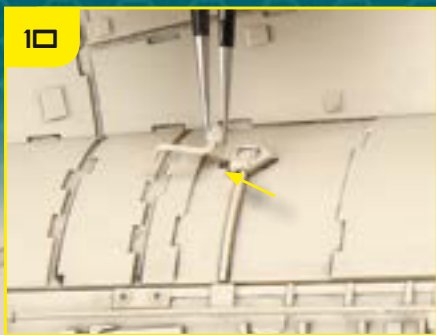
...вклейте деталь 25 в отверстие в обшивке рукава перехода.

09



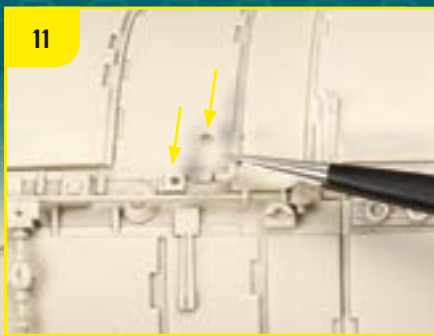
Вклейте концы детали 26 в отмеченные отверстие и углубление на боковой части обшивки рукава перехода.

10



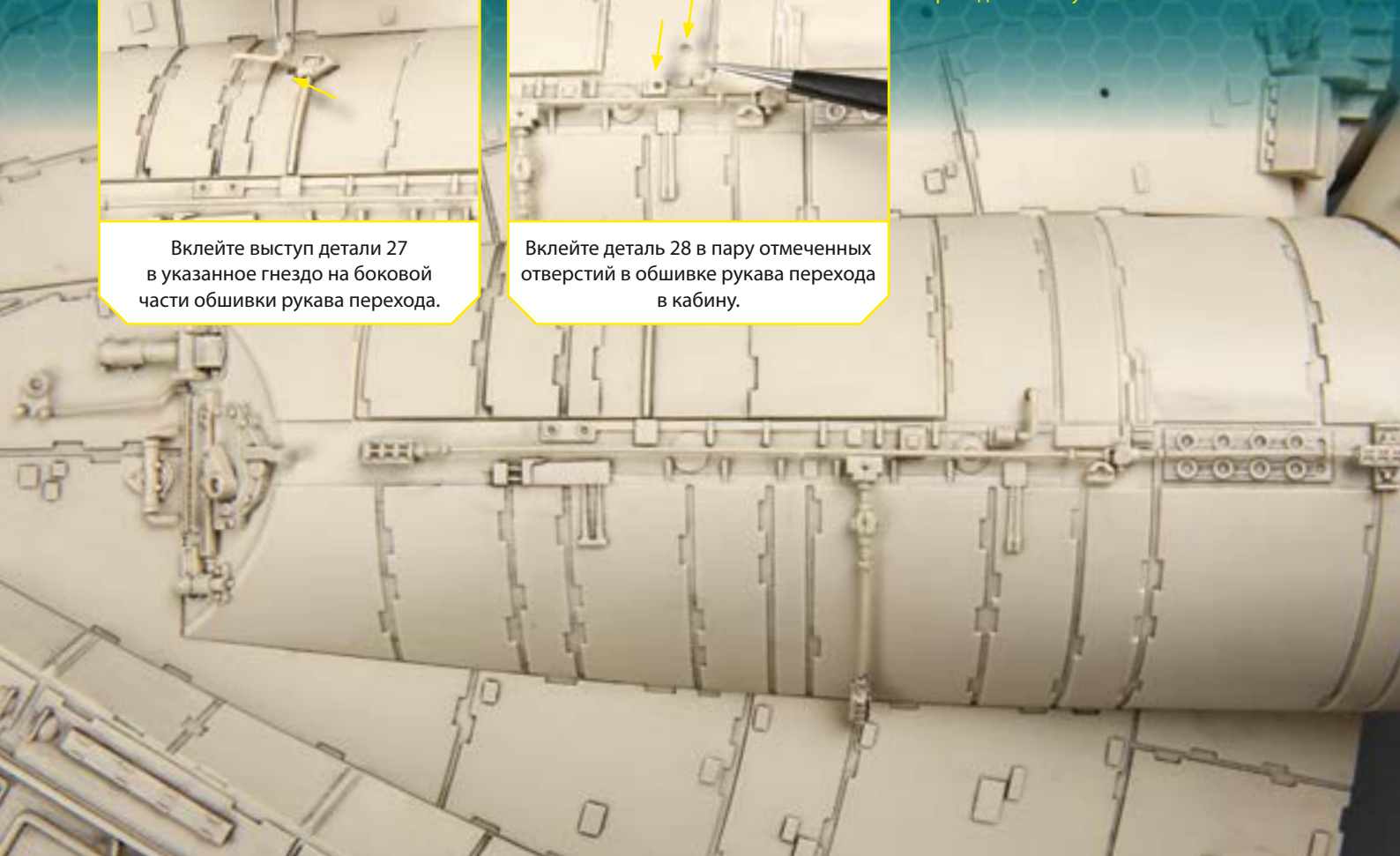
Вклейте выступ детали 27 в указанное гнездо на боковой части обшивки рукава перехода.

11

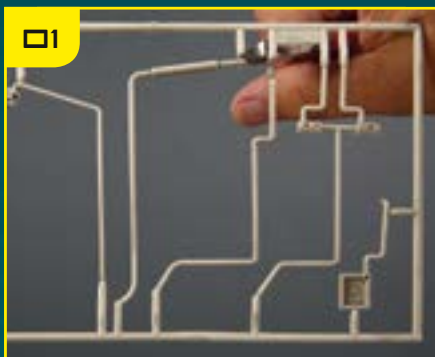


Вклейте деталь 28 в пару отмеченных отверстий в обшивке рукава перехода в кабину.

Результат работы над обшивкой рукава перехода в кабину.



СОБЕРИТЕ СВОЙ «СОКОЛ ТЫСЯЧЕЛЕТИЯ»



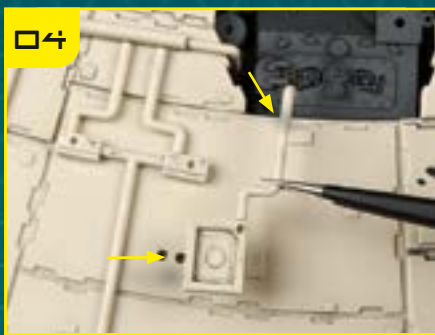
01
Возьмите полученную с выпуском 53 рамку с шестью деталями.



02
Вклейте штифты детали 29 в указанные отверстия рядом с передней нишей правого борта.



03
Вклейте деталь 30 в отмеченные стрелками отверстия.



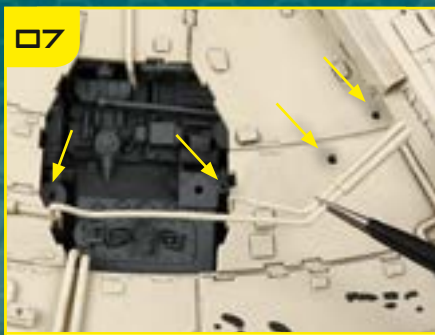
04
Зафиксируйте деталь 31 в указанных отверстиях, а ее конец приклейте к основанию ниши правого борта.



05
Приклейте деталь 32 рядом с деталью 31.



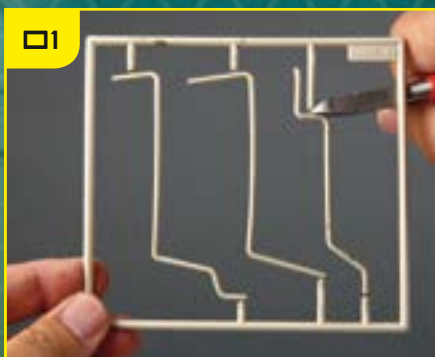
06
Зафиксируйте деталь 33 в указанных отверстиях рядом с рукавом перехода, а ее конец приклейте к основанию ниши правого борта.



07
Вклейте деталь 34 в отмеченные стрелками отверстия в обшивке и нише правого борта.



Результат работы над передней нишей правого борта.



01
Возьмите рамку из выпуска 54 с тремя закрепленными в ней деталями.



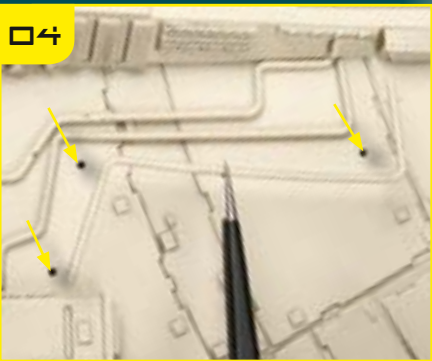
02
Вклейте деталь 35 в указанные отверстия перед сенсорной антенной.



03
Вклейте деталь 36 в отмеченные стрелками отверстия.

ЭТАП 100. СБОРКА

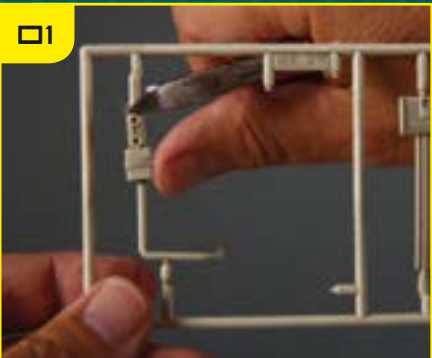
04



Вклейте деталь 37 в оставшиеся отверстия рядом с деталью 36.

Результат работы над данным участком обшивки.

01



Возьмите рамку из выпуска 63 с тремя оставшимися деталями.

02



Вклейте деталь 38 в отверстия рядом с кормовой нишей левого борта.

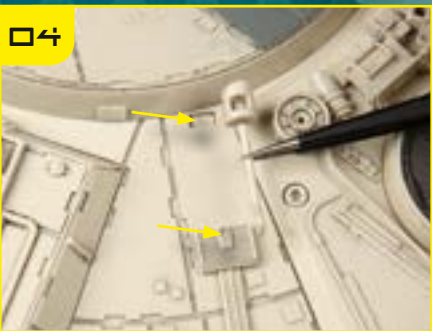
03



Вклейте деталь 39 в пару прямоугольных углублений перед нишей.

Результат работы над данным участком обшивки.

04



Вклейте деталь 40 в отмеченное углубление, а ее конец — в отверстие в детали 39.

01



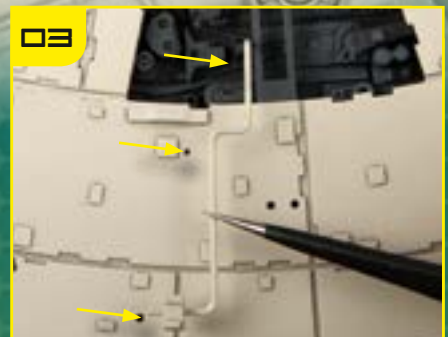
С выпуском 66 вы получили две рамки. Возьмите ту, в которой закреплены пять деталей.

02



Вклейте деталь 41 в указанные отверстия у кормовой ниши правого борта.

03



Вклейте деталь 42 в отмеченные стрелками отверстия у кормовой ниши правого борта.



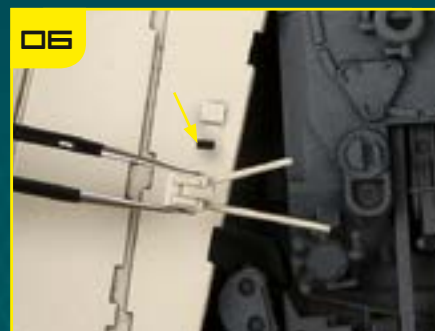
04

Вклейте штифты детали 43 в пару отверстий у кормовой ниши правого борта.



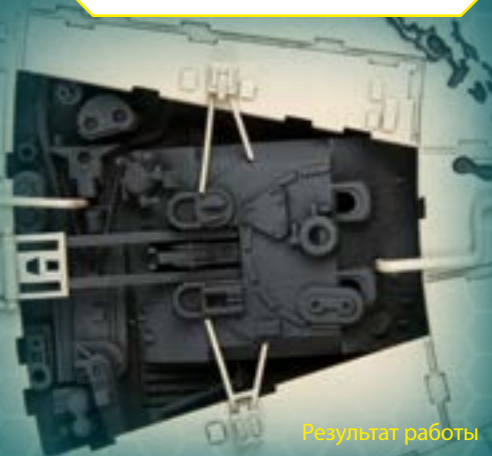
05

Зафиксируйте деталь 44 в небольшом гнезде так, чтобы ее концы размещались в нише.



06

Аналогичным образом смонтируйте деталь 45 с другой стороны ниши.

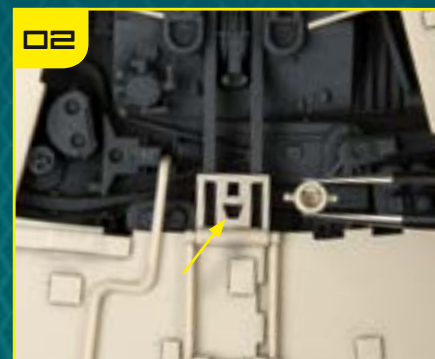


Результат работы над данным участком обшивки.



01

Во второй рамке, полученной с выпуском бб, осталась всего одна деталь.



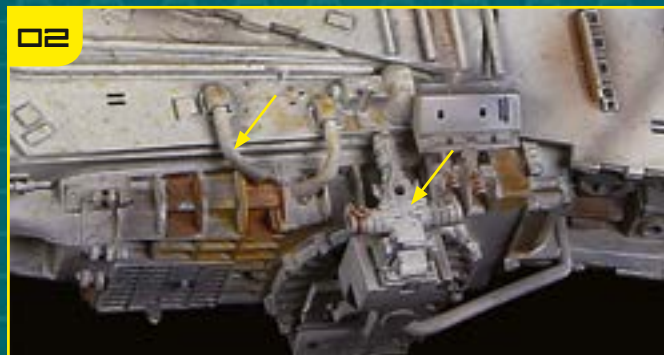
02

Вклейте деталь 46 в подковообразное отверстие в детали 43.



01

С выпуском 100 вы получили рамку с восемью навесными деталями. Зафиксируйте деталь А на обшивке рукава перехода в кабину с помощью клея, а деталь В на соединительном кольце между «фонарем» кабины и рукавом перехода.



02

Детали С и D крепятся на обшивке левого борта в районе сенсорной антенны.



03

Детали Е и F крепятся на обшивке правого борта рядом с кабиной.



04

Зафиксируйте два небольших суппорта G и H правее досветовых двигателей.

ПУЛЬТ УПРАВЛЕНИЯ

Пульт управления имеет две кнопки, управляющие подсветкой и посадочным трапом «Сокола». Поскольку пульт поставляется без элемента питания, сперва установите батарею.

Вам понадобится батарея высокой емкости 23AE 12В, применяемая в пультах дистанционного управления и фототехнике.

Внешний вид поставляемого с выпуском пульта может отличаться от представленного на изображении.



01 Выкрутите два небольших винта на обратной стороне пульта управления.



02 Аккуратно снимите заднюю панель.



03 Вставьте элемент питания, соблюдая полярность.



04



Вновь установите заднюю панель и закрутите винты.

05



Подайте питание с помощью основного выключателя на боковой обшивке модели.

06



Нажмите на клавишу А, чтобы привести в действие привод трапа.

07



Нажмите на клавишу В, чтобы управлять подсветкой.

ПОЗДРАВЛЯЕМ!
Сборка модели «Сокола» завершена!



При использовании внешнего источника питания рекомендуем вынуть батареи из внутреннего блока во избежание их протечки. Если вы решите обойтись без адаптера, не забывайте менять батареи каждый раз, когда подсветка начнет тускнеть или привод трапа станет работать медленнее.